

저가용 자동 스트라이크-볼 판정 시스템

팀 명

뽕뽕아

팀 원

김석진, 남규리, 신현서, 채수빈

1 연구 요약

야구에서 자동으로 스트라이크-볼을 판정해주는 저가용 심판 시스템을 개발하는 것을 목표로 하고 있습니다. 다양한 경기 환경에서도 정확하고 일관된 판정을 지원하며, 심판의 주관적인 판단을 보완하고자 합니다.

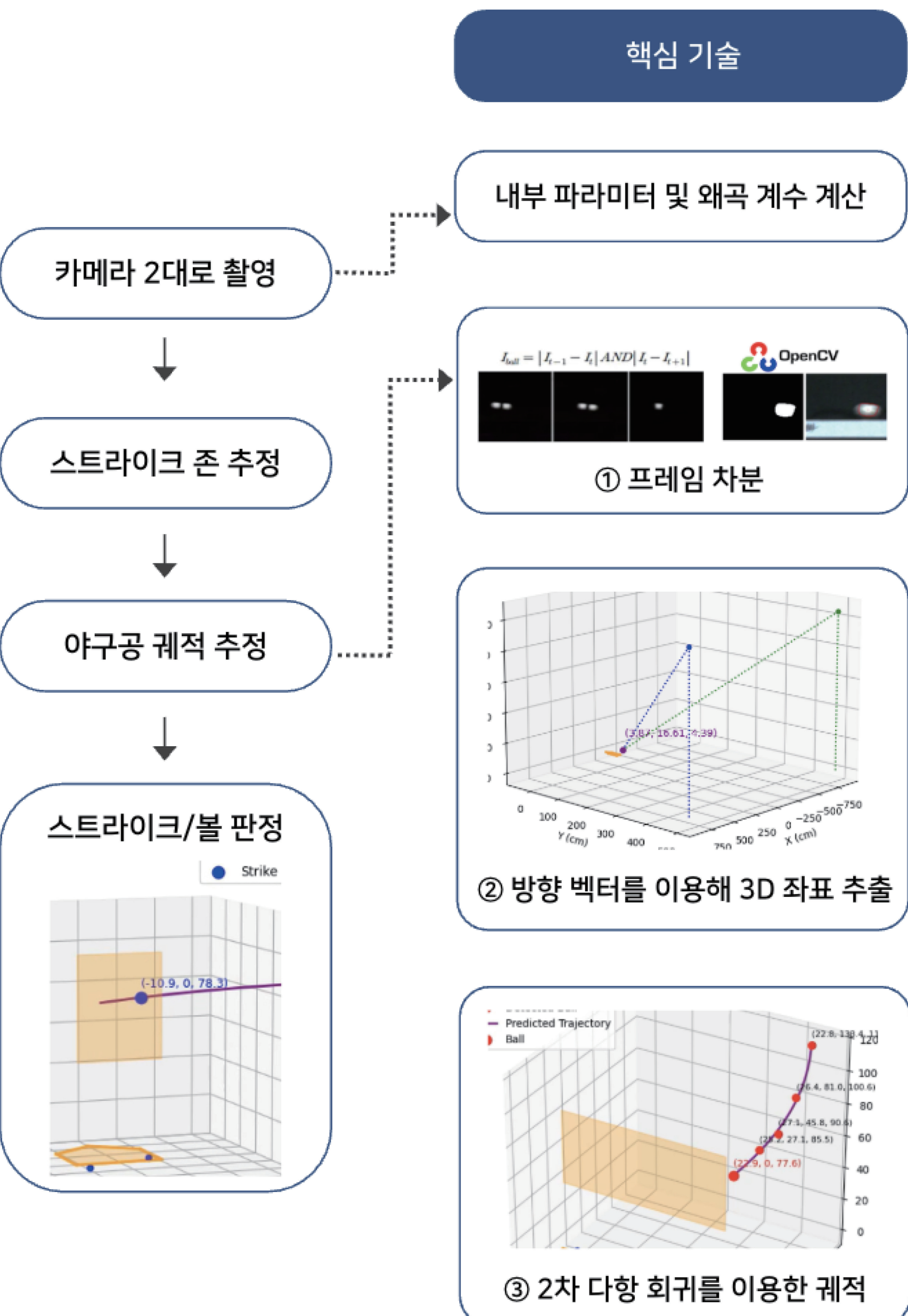
2 개발의 필요성



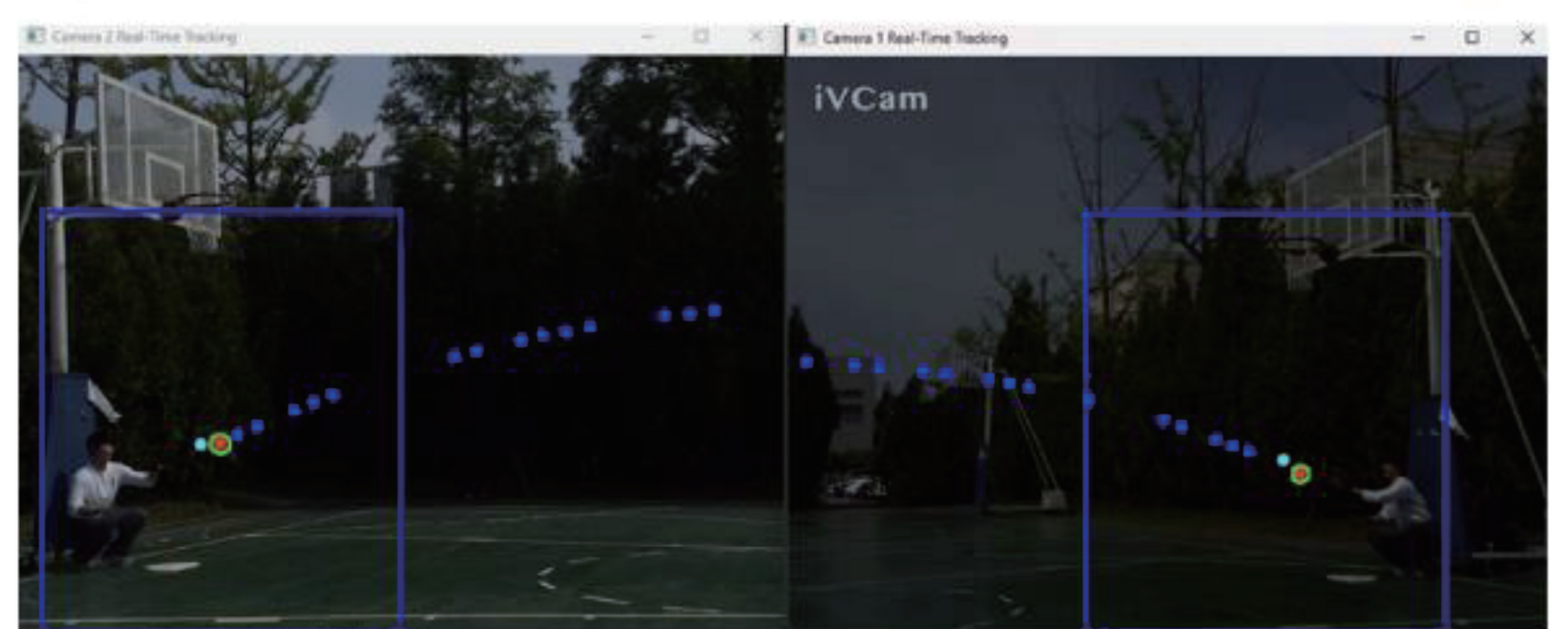
현재 프로야구에서 사용되는 Automated Ball-Strike System (ABS, 자동 스트라이크-볼 판정 시스템)은 고가 장비이기 때문에 아마추어 야구에서는 접근하기 어려운 실정입니다.

저가형 ABS 시스템을 개발하여 아마추어 야구에서도 공정한 판정을 돕고 경기의 질을 높이는 데 기여하고자 합니다.

3 ARCHITECTURE



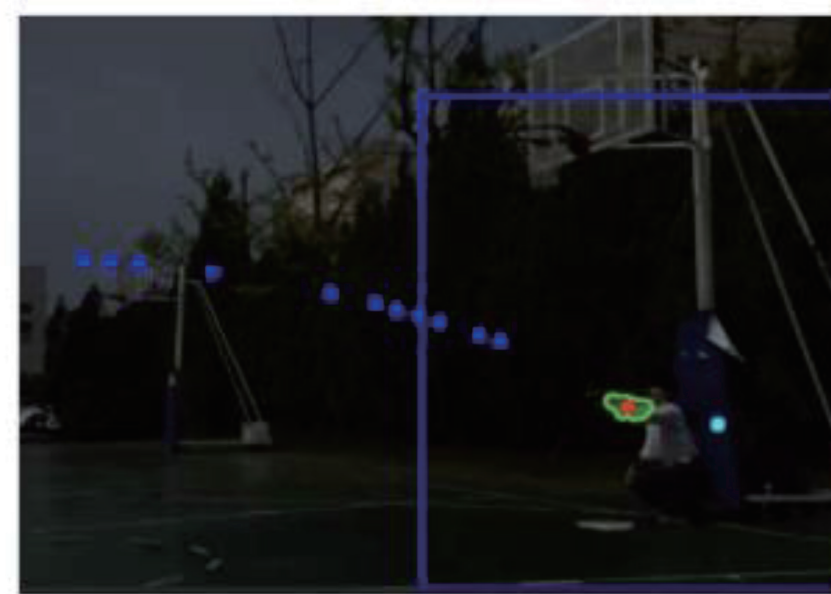
4 결과



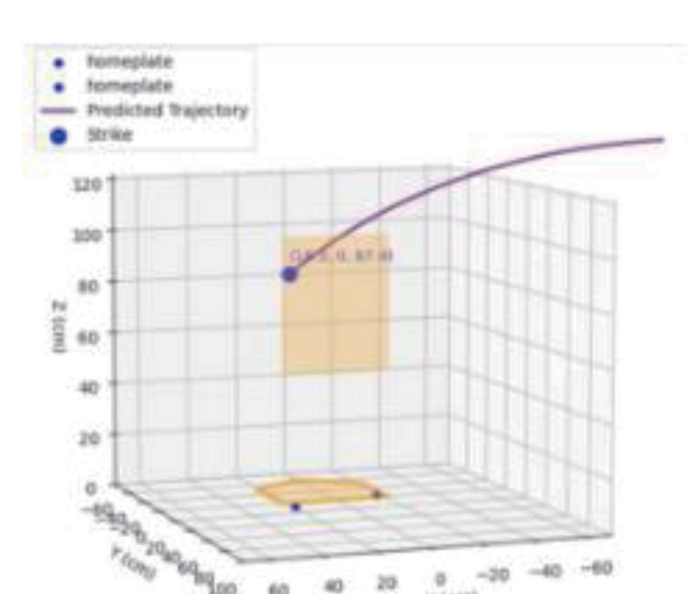
실시간으로 추적한 야구공 좌표를 바탕으로 궤적 생성



스트라이크 판정



야구공 궤적

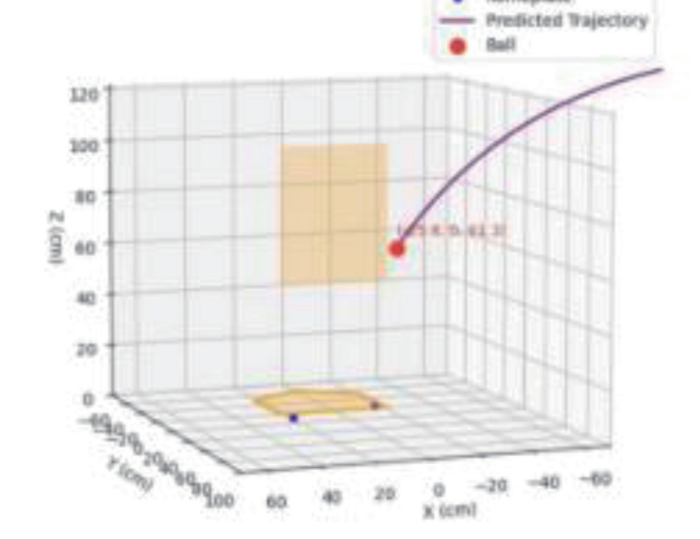


궤적 시각화

볼 판정



야구공 궤적



궤적 시각화

5 시연 영상

<https://m.site.naver.com/1xJKq>

